

DATI PER IL GIOCATORE

ERIC DRAVEN

Eric è il personaggio principale, quello colpito personalmente dagli eventi narrati lungo il corso dell'avventura. E' sempre stato un individuo sbandato, pieno di problemi, con seri guai con la droga. La sua è stata un'infanzia complessa, vissuta in maniera apatica e poco partecipe. Gli eventi hanno comunque segnato la sua anima, ora ricoperta da profonde cicatrici: si mostra un duro, uno che ci sa fare, ma in realtà è un individuo solo, malinconico, fragile e romantico, che ripudia la sua vita passata in mezzo all'immondizia arrancando per tentare di sopravvivere. Da quando, due mesi fa ha conosciuto Jude quasi casualmente (lei ha chiesto alloggio in casa sua dopo essersi perduta nel Bronx), sta tentando di cambiare. Il suo amore verso la ragazza è così forte che Eric ha deciso di oltrepassare la linea d'ombra, saltare a piè pari il fossato che si era scavato intorno: uscire dal giro. Per far questo deve accumulare ancora una certa somma di denaro (80.000 \$) e consegnarla al suo superiore, un individuo marcio e violento che si fa chiamare il Serpente e che sta lentamente stringendo tutto il Bronx fra le sue spire velenose.

Eric è un ventiquattrenne alto, robusto ma consumato dall'uso di eroina, rigorosamente dark (capelli, abbigliamento, ecc.), con una carnagione molto pallida. Per farvi un'idea più precisa, prendete l'Eric Draven de Il Corvo. Non è molto istruito, ma in questo periodo e grazie all'aiuto di Jude sta riscoprendo piaceri come la poesia, la letteratura, la pittura. Eric è fermamente deciso a portare Jude fuori da quel letamaio e passare con lei il resto dei suoi giorni.

"Due mesi fa un angelo ha bussato alla mia porta. Quell'angelo si chiama Jude e ora vive con me.

Facevo parte del giro, ma voglio uscirne. Da quando sono nato ho sempre vissuto nell'immondizia, nel putridume. Sono vissuto di espedienti, di scappatoie. Ho venduto droga, dolore, illusione, alle persone che, come me, non ne possono fare a meno affinché la vita risulti loro più sopportabile. Ma da quando Jude è con me, è tutto diverso. Lei è dolce, sensuale, intelligente. E poi, Dio, è così bella. E' strana Jude. E' così diversa dalle ragazze che ho conosciuto finora...Lei dipinge...i suoi quadri sono ipnotici, inquietanti...Ha una strana passione per il paranormale e le interessano soprattutto gli angeli...Chissà perché? Non conosco nulla del suo passato, ma non voglio nemmeno saperlo. Insieme speriamo di uscire da questo mare di liquame per andare a vivere dignitosamente in un quartiere migliore del Bronx. Devo restituire a Serpente solo 80.000 \$. Sono una cifra enorme, ma con il mio lavoro non ci metterò poi tanto...vendo morte, e voglio smettere. Jude ha trovato lavoro in un negozio di tatuaggi: lei ne ha già due: un paio di ali d'angelo nere tatuate sulla schiena e il simbolo dell'infinito alla base del collo. Ha convinto anche me: mi sono fatto tatuare l'otto rovesciato sulla spalla: rappresenta il nostro legame, l'amore infinito che lega le nostre anime..."

➤ Eventi Biografici:

- Nasce il 27 aprile 1975;
- Il 13 dicembre 1981 viene distrutta in un incendio la sua casa a Riverdale, all'estremità settentrionale del Bronx. Fra le fiamme periscono la madre Kathy e il fratello Liam;
- Il 18 febbraio 1983 Eric si trasferisce con il padre, dopo due anni passati fra la strada e la mensa dei poveri, nell'attuale abitazione a Cross End;
- Il 6 giugno 1989 il padre di Eric muore in un incidente sul lavoro. Eric è solo.

➤ Personalità: generoso, altruista, malinconico, romantico, finto duro.

➤ Vantaggi: Altruismo (specialmente in questo ultimo periodo della sua vita); Clemenza (non approva la violenza ingiustificata. Se ci sono altre soluzioni, batte prima quelle strade); Generosità (in particolare verso Jude: Eric è pronto a donare tutto se stesso per lei.)

➤ Svantaggi: Cattiva Reputazione:

Eric è conosciuto nel giro come uno degli spacciatori più famosi; il suo volere di lasciare il giro è malvisto dai suoi "collegi". Alcuni hanno più volte espresso il desiderio di eliminare Jude, ritenuta fonte di questa diserzione.); Dipendenza (da eroina. Eric sta tentando di smettere. Deve assumere una dose almeno ogni 48 ore. Ogni 12 ore circa ha delle crisi con spasmi violenti.); Depressione (solo quando non è in compagnia di Jude o appena assume eroina).