

Tipologia

Velocità bonus/malus schivare

[illegible]

Val. 40%	aereo perde quota prova media su tratto Pilotare per atterraggio di fortuna
----------	--

Velocità attuale	
------------------	--

ABBATTIMENTI:

	ABBATTIMENTI							
	Modello	numero	Modello	numero	Modello	numero	Modello	numero
Navi Spaziali								
Aerei								
Carri o mezzi terrestri								
Sottomarini/ Navi								
Mobile Suit								

	Modello	numero	Modello	numero	Modello	numero	Modello	numero
Navi Spaziali								
Aerei								
Carri o mezzi terrestri								
Sottomarini/ Navi								
Mobile Suit								

[illegible]

Tipologia

Velocità bonus/malus schivare

[illegible]

Val. 70%	perdita velocità (-1 schivare) e perdita di un'arma (a discrezione narratore)
Val. 40%	equipaggio prova su Costituzione per non svenire da adesso la metà danno che eccede la corazza subito da equipaggio
Val. 20%	mezzo prende fuoco 1d6 di round per uscire dal mezzo poi esplode (ogni round prova normale tratto Destrezza)

Velocità attuale

Punti struttura attuali	
-------------------------	--

	Modello	numero	Modello	numero	Modello	numero	Modello	numero
Aerei								
Carri o mezzi terrestri								
Mobile Suit								

	Modello	numero	Modello	numero	Modello	numero	Modello	numero
Aerei								
Carri o mezzi terrestri								
Mobile Suit								

[illegible]

Velocità bonus/malus schivare

[illegible]

Val. 70%	Perdita velocità stabilità cessa gravità artificiale (movimento solo con G.0) prove manovra subiscono malus da -1 a -4
Val. 40%	scafo rotto prova difficile Costituzione x chi è senza tuta spaziale (o morte) persi da 1 a 6 persone (malus) -20 armatura
Val. 20%	abbandonare nave entro 1d6 round coi gusci salvataggio prova normale su Movimento Gravità 0 poi esplosione

% scafo non protetta

	Modello	numero	Modello	numero	Modello	numero	Modello	numero
Navi Spaziali								
Aerei								
Mobile Suit								

	Modello	numero	Modello	numero	Modello	numero	Modello	numero
Navi Spaziali								
Aerei								
Mobile Suit								

[illegible]

Tipologia

Velocità bonus/malus schivare

[illegible]

Val. 70%	Perdita velocità assetto inizio imbarcare acqua movimento con Nuotare prove manovra subiscono malus da -1 a -4
Val. 40%	apertura larghi squarci con pesante entrata di acqua chiusura settori stagni perdita 2d6 persone (malus -1 ogni 3 perse)
Val. 20%	abbandonare nave: si effettua un'emersione d'emergenza (prova livello normale su pilotare) dopo 1d6 round affonda

Velocità attuale	
------------------	--

Punti struttura attuali	
-------------------------	--

% scafo non protetta

	Modello	numero	Modello	numero	Modello	numero	Modello	numero
Aerei								
Sottomarini/ Navi								
Mobile Suit								

	Modello	numero	Modello	numero	Modello	numero	Modello	numero
Aerei								
Sottomarini/ Navi								
Mobile Suit								

Note

